

Podstawowe obowiązki sędziego liniowego:

Sędzia liniowy:

- odbiera **Karty Wyników** ze stolika sędziowskiego,
- sprawdza numery **wyścigów** i ustawienia torów na Kartach i upewnia się co do ich poprawności,
- odnotowuje wysokość najniższego psa w związku z koniecznością ustawienia prawidłowej wysokości przeszkód
- upewnia się, że przeszkody mają prawidłową wysokość,
- przyjmuje od kapitanów drużyn informację o kolejności startujących psów i zakreśla odpowiednie numery psów na **Karcie Wyników**,
- ponownie upewnia się, że wszystkie przeszkody ustawione są na wysokości odpowiedniej dla wszystkich startujących psów,
- sprawdza czy tor jest czysty - nie ma na nim piłek, w okolicy boksu nie zostały sprzęty potrzebne drużynie w trakcie rozgrzewki itp.
- upewnia się, że dobrze widzi cały tor, ładowacza, sędziego boksowego oraz sędziego głównego,
- czeka na sygnał od sędziego głównego o przygotowaniu do rozpoczęcia wyścigu i informuje o własnej gotowości poprzez podniesienie ręki,
- po rozpoczęciu wyścigu sędzia liniowy obserwuje elektroniczny system sędziowania EJS pod kątem ewentualnych falstartów (górne białe światło); w przypadku falstartu sygnalizuje błąd dla pierwszego psa;
- obserwuje sędziego głównego pod kątem sygnalizowanych przez niego błędów i w razie czego wyświetla błędy w systemie EJS
- obserwuje sędziego boksowego pod kątem sygnalizowanych przez niego błędów i w razie czego wyświetla błędy w systemie EJS
- obserwuje czy każdy z psów przeskakuje przeszkody we właściwej kolejności i bez omijania ich; w przypadku ominięcia przeszkody sygnalizuje błąd dla psa, który nie pokonał toru w sposób właściwy;
- upewnia się czy w biegu powrotnym każdy pies niesie piłkę i przeskakuje wszystkie przeszkody w odpowiedniej kolejności; w przeciwnym przypadku sygnalizuje błąd,
- upewnia się, że żaden z psów nie wypuszcza piłki przed przekroczeniem linii startu/mety; jeśli pies wypuści piłkę przed linią startu/mety, a piłka przetoczy się za linię, również sygnalizuje błąd dla tego psa,
- w przypadku popełnienia kilku błędów przez drużynę (podniesiona flaga/wyświetlone lampki sygnalizujące błędy) upewnia się czy psy poprawiające swoje biegi robią to w odpowiedniej kolejności. Psy, podczas przebiegu których została podniesiona flaga, mogą startować ponownie dopiero po przebiegu całej drużyny, w takiej kolejności w jakiej sygnalizowane były błędy. Starty w niewłaściwej kolejności jest błędem i oznacza konieczność ponownego powtarzania biegu przez psa,
- pilnuje czy żadna część ciała ani przedmiot w ręku przewodnika psa nie przekraczają linii startu/mety (białe światło = podniesienie flagi),
- pilnuje poprawności działania EJS i powiadamia sędziego głównego o zauważonych nieprawidłowościach (np w przypadku, gdy białe światło zapali się długo po starcie pierwszego psa i w sposób ewidentny nie odnotowano falstartu, prosi głównego sędziego o sprawdzenie świateł po zakończeniu biegu), UWAGA - białe światło zapala się także w

przypadku, gdy mijanka między psami była większa niż 1 sek i wówczas nie jest to błąd systemu EJS

- w przypadku, gdy czas osiągnięty przez drużynę jest lepszy niż czas BO dla danej dywizji sygnalizuje ten fakt poprzez zaznaczenie błędu u wszystkich psów w drużynie
- W przypadku, gdy nie korzysta się z EJS lub gdy system EJS przestanie działać w trakcie wyścigu, sędzia liniowy odpowiada za
 - obserwowanie i sygnalizowanie zbyt wczesnych mijanek - błąd zgłaszany jest poprzez podniesienie ręki w górę na 2-3 sek.
 - obserwowanie i sygnalizowanie błędów takich jak ominięcie przeszkody, zbyt wczesne wypuszczenie piłki itp. - błędy zgłaszane są poprzez podniesienie ręki w górę na 2-3 sek.
 - w przypadku ostatniego psa w drużynie - obserwowanie obu torów w celu ustalenia, która drużyna ukończyła wyścig jako pierwsza
- po zakończeniu każdego wyścigu czeka na gwizdek sędziego głównego i wskazanie zwycięzcy wyścigu, w systemie EJS wciska przycisk STOP i odnotowuje wynik drużyny na **Karcie Wyników** poprzez zakreślenie odpowiednio "W" lub "P". Sędzia liniowy odnotowuje ponadto na **Karcie Wyników** czas drużyny:
 - gdy drużyna uzyskała konkretny czas – wpisuje ten czas
 - w przypadku, gdy drużyna nie uzyskała czasu wpisuje NT,
 - w przypadku, gdy drużyna zrobiła BO – wpisuje BO
- przed rozpoczęciem każdego biegu upewnia się, że kolejność startów pozostała niezmienną. W przypadku wprowadzenia zmian, odbiera stosowne informacje od kapitanów drużyn i ponownie upewnia się, że przeszkody zostały ustawione na prawidłowej wysokości,
- zwraca wypełnione formularze czasowe do stolika sędziowskiego lub przekazuje je sędziemu głównemu po zakończeniu meczu,
- odbiera nowe **Karty Wyników** przed następnym meczem.

W RAZIE WĄTPLIWOŚCI: Powyżej wymieniono jedynie podstawowe zasady pracy sędziów liniowych. Niemal na pewno wystąpią okoliczności, których powyższe zasady nie przewidują. W przypadku wątpliwości co do podniesienia flagi nie wahaj się zapytać sędziego głównego o opinię. Jeśli zadasz pytanie zaraz po wyścigu, w którym zaszło zdarzenie, co do którego masz wątpliwości, obydwaj / obydwójce będziecie pamiętać je "na świeżo" dzięki czemu dokonacie wszelkich niezbędnych uaktualnień. Nie czekaj i nie zostawiaj swoich pytań bez odpowiedzi.